|  |  |
| --- | --- |
|  | **Instituto Politécnico Nacional Unidad Profesional Interdisciplinaria de**  **Ingeniería campus Zacatecas** |
|  | **Área de ubicación para el desarrollo del trabajo**  Ingeniería en Sistemas Computacionales |
|  | **Línea de investigación**  Cómputo Móvil |
|  | **Título del proyecto de Trabajo Terminal**  HOYL: History of your life. |
|  | **Presenta(n):**  Omar Montoya Romero  Jesús Eduardo Guijarro Saldaña  Héctor Isaac Román Vázquez |
|  | **Director:**  M.I.S. Julia Elena Hernández Ríos. |
|  | **Asesor:**  Ing. Efraín Arredondo Morales |
|  | Zacatecas, Zacatecas a 13 de febrero de 2023 |

# Definición del problema.

Un gran problema en la actualidad es la depresión, donde muchas de las veces, la detección se da en adolescentes, jóvenes o adultos, en ocasiones esto se debe a que no se realizan pruebas o diagnósticos en niños, por eso nuestro objetivo es realizar un videojuego que servirá como herramienta para poder detectar indicios o señales de alerta de depresión en niños de edades de 5 a 7 años, dicho videojuego será desarrollado por alumnos de UPIIZ durante los semestres 2024-1 y 2024-2 en las materias de TT1 y TT2 respectivamente.

Como usuario, en este caso un niño espera un juego atractivo y con mecánicas de juego acorde a su edad, por otro lado, de parte del psicólogo se espera tener un informe detallado del comportamiento del infante en el videojuego y como se mencionó de esta forma poder detectar algún indicio o señal de alerta sobre depresión.

**Propuesta de Solución.**

Se buscará identificar señales de alarma en niños de entre 5 a 7 años que pudieran tener tendencia a la depresión.

Desarrollar un videojuego con diferentes escenarios en los que el usuario pueda interactuar y de esta forma conforme a sus elecciones formar una historia y además arrojar datos que ayuden al diagnóstico psicológico del infante mediante la inmersión de diferentes test dentro del videojuego.

Producto esperado:

* Software de videojuego

# Firmas.

En esta sección se mostrarán los nombres y las firmas de los alumnos responsables del desarrollo del anteproyecto.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Alumno 1. |  | Alumno 2. |
|  |  |  |
| Alumno 3. |  |  |

# Autorización.

Atentamente;

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Nombre y firma del director del proyecto de TT | Nombre y firma del asesor. |